

# Chargée ou chargé de cours en conception de jeux vidéo

## Informations générales

---

### **Faire partie de l'équipe du Cégep Limoilou, c'est VOIR GRAND.**

Croire au talent, au potentiel, au futur et à la réussite de chacun. La vôtre, mais aussi celle de chaque étudiant et étudiante, de chaque collègue, de la communauté. Provoquer des réussites, c'est faire naître la grandeur dans toute son intensité, avec imagination et rigueur, avec passion et fierté. Envie de faire carrière dans un milieu de vie stimulant, actif et collaboratif? Allez-y! Foncez! On a hâte de vous rencontrer.

Le Cégep Limoilou souscrit et applique un programme d'accès à l'égalité en emploi. Il invite les femmes, les Autochtones, les minorités visibles, les minorités ethniques et les personnes handicapées à présenter leur candidature. Des mesures d'adaptation peuvent également être offertes pour les personnes en situation de handicap afin de faciliter le processus de sélection.

### **Référence**

2026-722

### **Date de début de diffusion**

2026-09-29

### **Date de fin de diffusion**

2026-10-06

### **Catégorie de l'affichage**

Standard

## Votre mandat

---

### **Catégorie d'emploi**

Enseignement - Jeux vidéo (582)

### **Intitulé du poste**

Chargée ou chargé de cours en conception de jeux vidéo

### **Secteur d'enseignement**

Formation continue

### **Type de cours**

Théorie et/ou laboratoires

### **Description de la fonction**

Enseigner, c'est valorisant parce que vous apprenez continuellement, vous partagez votre savoir et vous développez le potentiel de chaque personne en lui fournissant les outils nécessaires pour réussir. Enseigner, c'est former la main-d'œuvre de demain!

Le programme de conception de jeux vidéo du Cégep Limoilou, conçu pour former des spécialistes capables de répondre aux exigences d'une industrie en constante évolution. Ce programme unique met l'accent sur l'acquisition de compétences en design, en création et en gestion de projets liés aux jeux vidéo.

Nous sommes actuellement à la recherche d'une personne motivée et disponible pour assumer le rôle de chargée ou chargé de cours dans le programme de conception de jeux vidéo. Plus spécifiquement, nous cherchons à combler le cours suivant :

- **Contrôle de la qualité, Bloc 3**

### **Nos distinctions au tableau d'honneur**

- Pouvoir compter sur un soutien pédagogique et l'accompagnement par les pairs;
- Espace vert et jardin sur le toit disponible pour vous;
- Milieu de vie actif, collaboratif et soucieux de l'environnement;
- Programmes diversifiés favorisant le développement professionnel et la conciliation travail-vie personnelle (perfectionnement, mets à emporter, activités de Santé globale, etc.);
- Accès gratuit aux installations sportives (salles d'entraînement, gymnase), accès au stationnement intérieur payant;
- Garderie en milieu de travail;
- Milieu de travail situé dans un quartier en pleine effervescence où l'on retrouve restaurants, cafés, boutiques et nombreux services de proximité.

### **Exigences spécifiques**

- Détenir un baccalauréat universitaire avec une spécialisation dans un domaine pertinent, jumelé à une solide expérience de 3 à 5 ans sur le marché du travail;
- Posséder une expérience récente et pertinente de 3 ans en création de jeux vidéo;
- Posséder de l'expérience significative en création de niveaux de jeux;
- Connaître les principes définissant les courbes d'apprentissage et de difficulté en jeu vidéo;
- Connaître les différentes notions relatives à la création d'un niveau de jeu (allocation des ressources, niveaux de difficulté, risques et récompenses, l'offre et la demande, intensité dramatique, etc.) et être en mesure de les expliquer clairement;
- Une expérience récente et pertinente en contrôle de la qualité est un fort atout.

### **Tests requis**

Test de français

***Nous vous avons convaincu(e) ? Allez-y, provoquez votre réussite !***

**Statut de l'emploi**

Temporaire

**Échelle salariale**

98,97\$/h - 138,12\$/h

**Emplacement du poste**

---

**Lieu de travail**

Campus de Limoilou