



## Charg.e de cours - Jeu vidéo

Cégep du Vieux Montréal

📍 1501 Rue de Bleury, Montréal, Québec H3A 2J2

👤 1 Poste disponible

📅 Publié à l'externe le : 26 juin 2026

📅 Publié à l'interne le : 26 juin 2026

📅 Expire à l'externe le : 9 juillet 2026

📅 Expire à l'interne le : 9 juillet 2026

### DESCRIPTION DU POSTE

Le Campus ADN est un centre de formation collégial public établi depuis plus de 20 ans. Situé à Montréal, il offre des programmes menant à des attestations d'études collégiales, ainsi que de la formation sur mesure pour les entreprises. Notre équipe est formée d'un mélange parfait de professionnel.les de l'industrie du jeu vidéo jumelé.e.s à une équipe administrative expérimentée.

Le Campus ADN requiert les services des chargées ou chargés de cours.

#### Programme d'études :

AEC Animation 3D orientée jeu vidéo – NTL 19

#### Cours :

- **574-M01-MT Histoire du jeu vidéo**  
Durée : 45 heures sur 15 semaines  
Cible d'apprentissage : identifier et comprendre les étapes de l'histoire du jeu vidéo
- **574-M02-MT Introduction à l'animation 3D**  
Durée : 45 heures sur 15 semaines  
Cible d'apprentissage : maîtriser les bases de l'animation 3D  
Logiciels/langages enseignés : Maya
- **574-M16-MT Conception de personnages et d'environnements**  
Durée : 30 heures sur 10 semaines  
Cible d'apprentissage : maîtriser les bases de la sculpture numérique  
Logiciels/langages enseignés : Zbrush

#### Programme d'études :

AEC Animation 3D orientée jeu vidéo - NTL.20

#### Cours :

- **574-A01-MT Histoire du jeu vidéo**  
Durée : 45 heures sur 15 semaines  
Cible d'apprentissage : identifier et comprendre les étapes de l'histoire du jeu vidéo
- **574-A06-MT Création de système animable (rigs)**  
Durée : 45 heures sur 15 semaines  
Cible d'apprentissage : maîtriser la création de Rig (armature) de base  
Logiciels/langages enseignés : Python
- **574-A07-MT Principes fondamentaux de l'animation**  
Durée : 60 heures sur 15 semaines  
Cible d'apprentissage : maîtriser les bases de l'animation à travers les différents principes fondamentaux de l'animation  
Logiciels/langages enseignés : Maya
- **574-A16-MT Design et développement d'outils**  
Durée : 45 heures sur 15 semaines

- Entrée en fonction :  
📅 7 septembre 2026
- Type d'emploi  
📁 Contrat
- Emplacement  
📍 Sur les lieux de travail
- Syndiqué :  
👥 Oui

#### Documents requis

✅ CV

#### Documents facultatifs

✅ Lettre de motivation

Cible d'apprentissage : maîtriser la programmation de base pour développer des outils de production

Logiciels/langages enseignés : Python

**Information importante :**

Le Campus ADN doit confirmer l'atteinte du nombre minimal de personnes étudiantes avant de lancer officiellement la cohorte.

**Diplôme requis :**

Baccalauréat dans la discipline

OU

Combinaison de formations et d'expériences de travail pertinentes

**Expérience :**

3 ans d'expérience pertinente

**Atout :**

Expérience en pédagogie

**Résumé des tâches et responsabilités :**

- Planification et prestation de cours ;
- Évaluation des apprentissages ;
- Encadrement des étudiant.e.s et de stagiaires ;
- Participation aux différents comités organisationnels et pédagogiques ;
- Participation à des rencontres pédagogiques ;
- Évaluation, développement et mise à jour du programme

**Qualités et aptitudes personnelles :**

- Avoir une grande facilité à communiquer en groupe ;
- Avoir la volonté de se perfectionner ;
- Faire preuve d'organisation, d'autonomie & capacité de travailler en équipe ;
- Avoir un bon esprit de synthèse ;
- Dynamisme, capacité de motiver un groupe et de transmettre des connaissances ;
- Aisance dans les relations humaines, écoute et empathie ;
- Avoir une grande maîtrise du français écrit et oral.

Les personnes intéressées par cette offre d'emploi sont priées de faire parvenir leur CV par courriel à [gareau.nicolas@lecampusadn.com](mailto:gareau.nicolas@lecampusadn.com) au plus tard le 9 juillet 2026.

Tu es un.e professionnel.le de l'industrie et tu souhaites partager ton expertise ? L'enseignement est ton prochain défi à relever !

**AVANTAGES**



Quartier Urbain



Assurances collectives



Régime de retraite