



OFFRE D'EMPLOI

Chargé ou chargée de cours – Session d'automne 2026

Programme : AEC Conception de systèmes intelligents interactifs

Horaire du poste : De soir

Lieu de travail : Montréal

Mode d'enseignement : À distance

Échelle de traitement : 96,56\$ à 134,75\$ de l'heure

Durée : Du 31 août au 30 janvier 2027 (Session d'automne 2026 avec possibilité de reconduction)

L'Institut Grasset est à la recherche de chargé-es de cours pour sa nouvelle attestation – Conception de systèmes intelligents interactifs.

Ce programme vise à former des professionnels axés sur l'intégration réelle de l'IA en entreprise. Les étudiants découvriront comment utiliser les API des plus grands fournisseurs du domaine (tels que OpenAI, Gemini, Anthropic, Adobe et NVIDIA). Et aussi comment installer des modèles locaux avec Ollama, Python, n8n et LangGraph, sans oublier les services Azure AI Foundry de Microsoft, incontournables en entreprise. Le tout culmine par un vrai projet d'IA agentique qu'ils pourront présenter à leurs futurs employeurs. Une formation concrète et moderne, conçue pour offrir les compétences les plus recherchées sur le marché du travail.

Plusieurs cours sont à combler pour la session d'automne 2026 :

Introduction au langage de génération IA (45 heures) : Dans ce cours, l'étudiant apprend le « prompt engineering » (concevoir et structurer des instructions efficaces pour interagir avec des systèmes d'intelligence artificielle générative). Une attention particulière est portée aux systèmes d'IA créative, notamment pour la génération d'images, de vidéos et de contenus multimédias, qui utilisent des logiques de requêtes et des paramètres spécifiques. L'étudiant apprend à ajuster ses instructions afin d'obtenir des résultats visuels cohérents, esthétiques et adaptés à un cadre de production multimédia.

Le cours couvre également le « context engineering », c'est-à-dire l'art d'organiser, enrichir et optimiser les informations fournies au modèle afin d'améliorer la pertinence de ses réponses, notamment à l'aide de techniques comme le RAG (Retrieval-Augmented Generation) la gestion de l'information persistante et la compression de contexte.

Reconnaissance vocale intelligente (45 heures) : Dans ce cours, l'étudiant explore les principes et les outils permettant de créer des systèmes interactifs basés sur la reconnaissance de la parole (texte à voix générée, voix à texte généré, voix-voix générée). Le cours présente les fondements techniques de la reconnaissance vocale, les enjeux de précision, les méthodes de traitement du langage oral et l'intégration de modèles d'intelligence artificielle, tels qu'ElevenLabs dans des applications conversationnelles.

Programmation moderne: Science des données (60 heures) : Dans ce cours, l'étudiant apprend les fondements de la logique du langage Python. Il développe la base nécessaire à la création de scripts, d'outils et de petites applications, tout en acquérant de bonnes pratiques de structuration, de lisibilité et de maintenance du code. L'étudiant est initié au « Vibe coding », ce qui lui permettra d'être fonctionnel plus rapidement. Le cours introduit également les bases du langage SQL afin de permettre à l'étudiant d'interagir avec des bases de données relationnelles. Il apprend à effectuer des requêtes simples, à lire et à manipuler des données.

Programmation moderne : Science des données II (60 heures) : Dans ce cours, l'étudiant apprend les fondements de la logique du langage Python. Il développe la base nécessaire à la création de scripts, d'outils et de petites applications, tout en acquérant de bonnes pratiques de structuration, de lisibilité et de maintenance du code. L'étudiant est initié au « Vibe coding », ce qui lui permettra d'être fonctionnel plus rapidement. Le cours introduit également les bases du langage SQL afin de permettre à l'étudiant d'interagir avec des bases de données relationnelles. Il apprend à effectuer des requêtes simples, à lire et à manipuler des données.

Intelligence artificielle en entreprise (60 heures) : Dans ce cours, l'étudiant découvre la plateforme Microsoft Foundry et apprend à concevoir, tester et déployer des applications d'intelligence artificielle concrètes. Il explore l'utilisation de modèles génératifs, notamment via Azure OpenAI, ainsi que la création d'agents capables d'interagir avec des données et des outils externes. Le cours aborde également l'intégration de services d'IA prêts à l'emploi (texte, voix, traitement de documents) afin d'enrichir des solutions, ainsi que les notions de base liées au déploiement et au suivi en environnement de production.

Déploiement et orchestration d'IA locale (60 heures) : Dans ce cours, l'étudiant apprend à installer, configurer et utiliser des modèles d'intelligence artificielle directement sur des environnements locaux, sans dépendre d'une connexion constante au nuage. Le cours se concentre sur l'installation d'un gestionnaire de modèles (Ollama), l'adaptation aux ressources matérielles disponibles et la gestion des

données et paramètres nécessaires à son fonctionnement optimal. Des travaux pratiques lui permettent de déployer un modèle fonctionnel et d'explorer des scénarios d'utilisation adaptés à des besoins professionnels précis. Le cours couvre également l'utilisation des plateformes agentiques et d'orchestration, n8n et LangGraph, afin de concevoir des flux automatisés et d'orchestrer des agents d'IA.

VOS PRINCIPALES RESPONSABILITÉS :

- Préparer, planifier et enseigner les contenus théoriques et pratiques liés au programme.
- Concevoir, animer et encadrer des laboratoires pratiques sous divers médias créatifs (Python, SQL, Floundry, Olamma, Langchain, API, etc.).
- Développer des exercices, études de cas, activités ou projets permettant aux étudiants de mettre en pratique les compétences visées.
- Rédiger le plan de cours et assurer la préparation du matériel d'enseignement.
- Rédiger, présenter et corriger les travaux, examens et évaluations formatives et sommatives.
- Assurer le suivi de la progression des étudiants, soutenir leur apprentissage et encadrer les périodes d'atelier.
- Favoriser un environnement d'apprentissage inclusif, professionnel et axé sur le développement des compétences en TI.
- Participer aux activités du département et collaborer avec l'équipe d'enseignement.
- Au besoin, accomplir toutes autres tâches connexes.

EXIGENCES ET QUALIFICATIONS :

- Diplôme universitaire en informatique, sciences des données, design UX, génie logiciel, discipline connexe ou expérience professionnelle jugée suffisante.
- Solide maîtrise des concepts de base en technologies de l'information : réseaux, systèmes d'exploitation, programmation, outils informatiques, mathématiques appliquées.
- Profils actifs dans le domaine de l'IA aujourd'hui et expérience pertinente en entreprise.
- Capacité à vulgariser des concepts techniques variés et déployer des solutions concrètes à accompagner les étudiants dans leur apprentissage.
- Aptitude démontrée pour l'animation de groupe et la gestion d'une classe en mode hybride.
- Excellentes habiletés de communications, sens de la pédagogie et professionnalisme.
- Atouts appréciés : portfolio, démonstrations ou projets appliqués attestant d'une expertise concrète en intelligence artificielle.

AVANTAGES :

- Environnement de travail agréable et stimulant dans un établissement d'enseignement collégial privé de renom ;
- Horaire flexible, enseignement à distance, de soir ;
- Régime de pension (RREGOP) ;
- Milieu favorisant la formation et le développement professionnel.

POUR POSTULER

Les personnes intéressées à déposer leur candidature doivent faire parvenir leur curriculum vitae **au plus tard le 22 mai 2026**, par courriel à : rhinstitut@grasset.qc.ca

L'Institut Grasset souscrit au principe d'égalité des chances en emploi. Il applique un programme d'accès à l'égalité en matière d'emplois. Des mesures d'adaptation peuvent être offertes sur demandes aux personnes en situation de handicap.

Toutes les informations reçues seront traitées de façon confidentielle et seules les candidatures retenues seront contactées.