

Banque de candidatures : Chargé(e) de cours en conception de jeux vidéo

Informations générales

Faire partie de l'équipe du Cégep Limoilou, c'est VOIR GRAND.

Croire au talent, au potentiel, au futur et à la réussite de chacun. La vôtre, mais aussi celle de chaque étudiant et étudiante, de chaque collègue, de la communauté. Provoquer des réussites, c'est faire naître la grandeur dans toute son intensité, avec imagination et rigueur, avec passion et fierté. Envie de faire carrière dans un milieu de vie stimulant, actif et collaboratif? Allez-y! Foncez! On a hâte de vous rencontrer.

Le Cégep Limoilou souscrit et applique un programme d'accès à l'égalité en emploi. Il invite les femmes, les Autochtones, les minorités visibles, les minorités ethniques et les personnes handicapées à présenter leur candidature. Des mesures d'adaptation peuvent également être offertes pour les personnes en situation de handicap afin de faciliter le processus de sélection.

Référence

2025-506

Date de début de diffusion

2025-01-30

Date de fin de diffusion

2025-02-09

Catégorie de l'affichage

Standard

Votre mandat

Catégorie d'emploi

Enseignement - Jeux vidéo (582)

Intitulé du poste

Banque de candidatures : Chargée ou chargé de cours en conception de jeux vidéo

Secteur d'enseignement

Formation continue

Type de cours

Théorie et/ou laboratoires

Description de la fonction

Enseigner, c'est valorisant parce que vous apprenez continuellement, vous partagez votre savoir et vous développez le potentiel de chaque personne en lui fournissant les outils nécessaires pour réussir. Enseigner, c'est former la main-d'œuvre de demain!

Le programme de Conception de jeux vidéo du Cégep Limoilou, conçu pour former des spécialistes capables de répondre aux exigences d'une industrie en constante évolution, cherche à bonifier sa banque de candidatures. Ce programme unique met l'accent sur l'acquisition de compétences en design, en création et en gestion de projets liés aux jeux vidéo. De manière plus spécifique, nous cherchons à pourvoir les cours suivants :

- Introduction à la production d'un jeu vidéo, Bloc1
- Découverte de l'univers des jeux vidéo, Bloc 1
- Conception UX, Bloc 2
- Contrôle de la Qualité, Bloc 3

Nos distinctions au tableau d'honneur

- Pouvoir compter sur un soutien pédagogique et l'accompagnement par les pairs;
- Espace vert et jardin sur le toit disponible pour vous;
- Milieu de vie actif, collaboratif et soucieux de l'environnement;
- Programmes diversifiés favorisant le développement professionnel et la conciliation travail-vie personnelle (perfectionnement, mets à emporter, activités de Santé globale, etc.);
- Accès gratuit aux installations sportives (salles d'entraînement, gymnase), accès au stationnement intérieur payant;
- Garderie en milieu de travail;
- Milieu de travail situé dans un quartier en pleine effervescence où l'on retrouve restaurants, cafés, boutiques et nombreux services de proximité.

Exigences spécifiques

- Détenir une formation collégiale ou universitaire dans un champ de spécialisation approprié, jumelé à une expérience pertinente sur le marché du travail;
- Connaissance de l'industrie du jeu vidéo à Québec;
- Expérience en conception de jeu et de niveau de jeu.

Nous vous avons convaincu(e) ? Allez-y, provoquez votre réussite !

Tests requis

Test de français

Statut de l'emploi

Temporaire

Échelle salariale

94.11\$/h à 131,34\$/h

Emplacement du poste

Lieu de travail

Campus de Limoilou

Informations complémentaires

Poste à pourvoir le

2025-03-31