

Enseignante, enseignant - Design de niveau de jeu NTL.18

Identification du concours
Titre d'emploi Enseignante, enseignant - Design de niveau de jeu NTL.18
Numéro de référence FC-2025-574-1442
Numéro de la discipline 574
Discipline Animation 3D et synthèse d'images
Secteur d'enseignement Formation continue
Année/Session 2025
Type de cours Null
Affichage
Début d'affichage interne 2024-12-19
Fin d'affichage interne : 2025-02-03 23:59
Interne
<p>Le Campus ADN est un centre de formation collégial public établi depuis plus de 15 ans. Situé à Montréal, il offre des programmes menant à des attestations d'études collégiales, ainsi que de la formation sur mesure pour les entreprises. Notre équipe est formée d'un mélange parfait de professionnelles et professionnels de l'industrie du jeu vidéo et d'une équipe administrative expérimentée.</p> <p>Dans le cadre d'une attestation d'études collégiales (AEC) en « Design de niveau de jeu » - NTL.18, dispensée au Campus ADN à Montréal, la Direction de la formation continue du Cégep de Matane requiert les services d'une enseignante ou d'un enseignant pour une charge d'enseignement équivalant à un temps complet à la session 3 (32,5 heures/semaine).</p> <p>Les cours touchent principalement aux tâches d'analyse et de design de niveau de jeu (level design), au « scripting » et à l'intégration dans un engin de jeu, ainsi qu'au développement complet du design de niveau d'un jeu en situation de production réelle. Les logiciels enseignés sont : Unity (C#), Unreal (programmation nodale), Maya, Probuilder.</p> <p>Les responsabilités du poste incluent l'enseignement, la préparation de cours et de contenus pédagogiques, la correction, la rétroaction et le soutien technique et pratique aux étudiants. Le poste comporte également des tâches telles que la représentation du programme et de l'institution auprès des entreprises du secteur et le recrutement de futurs étudiantes et la</p>



participation active à des comités et rencontres pédagogiques ou organisationnelles avec les autres membres du personnel enseignant et de la Direction.

Salaire: selon la convention collective en place.

Le Cégep de Matane souscrit à un programme d'accès à l'égalité en emploi et invite les femmes, les handicapés, les membres des minorités visibles et ethniques ainsi que les autochtones à présenter leur candidature.

Qualifications requises

Diplôme terminal de premier cycle universitaire dans la discipline concernée ou une combinaison d'expérience de travail et de formation jugée pertinente.

Test requis

Test de français

Exigences particulières

- Avoir une connaissance, une expérience de travail et une expertise en production de jeu vidéo et de façon plus spécifique, en design de niveau de jeu;
- Démontrer des aptitudes pédagogiques;
- Avoir de bonnes aptitudes en communication interpersonnelle.

Remarques

Si votre expérience professionnelle a évolué depuis votre dernière visite, nous vous invitons à joindre votre curriculum vitae afin de faire valoir l'ensemble de votre cheminement professionnel.

Notez que la lettre de présentation est obligatoire. Veuillez donc joindre votre lettre, SVP.

Nous remercions toutes les personnes qui poseront leur candidature, mais ne communiquerons qu'avec celles retenues pour une entrevue.

Détails du concours

Lieu de travail

Campus ADN Montréal

Entrée en fonction prévue

2025-03-03

Concours formation continue

Nombre d'heures

32,5 heures/semaine

Cours assuré ou probable

Cette offre d'emploi est conditionnelle au nombre suffisant d'inscriptions.

Durée de l'emploi prévue

3 mars au 7 août 2025 (incluant les vacances au contrat) avec possibilité de renouvellement