



Cégep du Vieux Montréal

Enseignant.e

Animation 3D et synthèse d'images

Le Cégep du Vieux Montréal (CVM) est à la recherche de gens dynamiques, curieux et prêts à contribuer à l'essor de son projet éducatif. Il offre un milieu de travail dynamique au sein d'une grande communauté ouverte d'esprit.

Avec ses 52 programmes, profils et options de formation techniques et pré universitaires, le CVM offre un milieu de vie bouillonnant d'idées qui se combinent pour offrir des milieux d'étude et de travail très stimulants. Nos employé.e.s apprécient particulièrement notre panoplie d'activités sportives, sociales et culturelles.

Le département d'Animation 3D et synthèse d'images du Cégep du Vieux Montréal est à la recherche de candidat.e.s pour une charge de cours à temps partiel d'environ 75% pour des cours d'animation 3D et de peinture numérique.

Description de la tâche :

- 1 cours d'animation première année, 2 ou 3 groupes, sur Maya
- 1 cours de peinture première année, 2 groupes, sur Photoshop

Titre du poste : Enseignant.e

Dates d'entrée en fonction : 20 janvier 2025

Diplôme requis :

- Posséder un DEC en Animation 3D et synthèse d'images

OU

- Posséder un BAC dans une discipline pertinente à l'animation 3D

Expérience requise :

- Minimum de 2 années d'expérience en animation.
- Une très bonne compréhension de l'animation 3D
- Une très bonne compréhension de la peinture numérique

Traitement : Salaire selon la convention collective en vigueur et en fonction de la scolarité et des années d'expérience en pratique professionnelle ou en enseignement.

Lieu de travail : 255, rue Ontario Est à Montréal.

Date limite pour postuler : 29 novembre 2024

Entrevues : (date à confirmer)

Pour postuler : Envoyez votre CV ainsi qu'une lettre de présentation à <http://www.cvm.qc.ca/cegep/ressourceshumaines/candidaturesspontanees/Pages/index.aspx>

Grille de cours : Vous pouvez consulter le site web du CVM <https://www.cvm.qc.ca/programme/animation-3D-synthese-images/grille-cours/>

Résumé des tâches et responsabilités :

- Planification et prestation de cours ;
- Supervision durant les périodes de laboratoires ;
- Évaluation des apprentissages ;
- Participation à des rencontres pédagogiques et départementales ;
- Se tenir à la fine pointe de l'actualité en ce qui concerne le domaine de l'animation 3D (production, logiciel).

Qualités et aptitudes personnelles :

- Faire preuve d'organisation, d'autonomie & capacité de travailler en équipe ;
- Éthique de travail axée sur le dynamisme et la collaboration.
- Avoir un bon esprit de synthèse ;
- Dynamisme, capacité de motiver un groupe et de transmettre des connaissances ;
- Aisance dans les relations humaines, écoute et empathie ;
- Avoir une grande maîtrise du français écrit et oral.

Exigences particulières :

Logiciels :

- Très bonne connaissance de Maya
- Très bonne connaissance de Photoshop

Nous remercions tout.e.s les candidat.e.s qui auront manifesté leur intérêt pour ce poste et communiquerons seulement avec les candidats retenus pour une entrevue.

Le Cégep du Vieux Montréal souscrit à un programme d'accès à l'égalité en emploi et invite les femmes, les personnes handicapées, les membres des minorités visibles et ethniques ainsi que les autochtones à présenter leur candidature.

OUVERT D'ESPRIT