

## Offre d'emploi

Envoyer à un ami

**Titre d'emploi :** Enseignant(e) en Intégration multimédia - Banque de candidatures

**Numéro de référence :** LAS-ER-A-2024-582-6014

**Discipline :** Multimédia

**Secteur d'enseignement :** Enseignement régulier

**Lieu de travail :** L'Assomption

**Postes ou charges disponibles :** Banque de candidatures

**Session / Année :** Automne 2024

**Début d'affichage externe :** 2024-11-06

**Date et heure de fin de l'affichage externe :** 2024-11-17 16:00

**Échelle salariale :** 54 661 \$ à 105 266 \$ annuel

Le Cégep de Lanaudière applique un Programme d'accès à l'égalité en emploi et invite les femmes, les personnes handicapées, les membres des minorités visibles et ethniques, ainsi que les personnes autochtones à présenter leur candidature.

Dans le cadre de ce programme, les personnes handicapées désirant obtenir de l'assistance pour le processus de présélection et de sélection sont invitées à communiquer avec nous par courriel à [soutiencvmanager@cegep-lanaudiere.qc.ca](mailto:soutiencvmanager@cegep-lanaudiere.qc.ca) ou par téléphone à 450-470-0911, poste 7234.

### Description :

La tâche d'enseignement comprend toutes les activités inhérentes à l'enseignement, notamment :

- la préparation du plan d'études;
- la préparation de cours, de laboratoires ou de stages;
- la prestation de cours, de laboratoires ou de stages;
- l'adaptation;
- l'encadrement de ses étudiantes et étudiants;
- la préparation, la surveillance et la correction d'examens;
- la révision de corrections demandée par les étudiantes et les étudiants;
- la participation aux journées pédagogiques organisées par le Collège;
- la participation aux rencontres départementales et aux activités requises pour la réalisation des fonctions du département;
- etc.

### Qualifications requises :

Détenir un BAC dans un des domaines suivants :

- Baccalauréat en communication
- Baccalauréat en création numérique
- Baccalauréat en animation 3D et design numérique
- Baccalauréat en arts numériques
- Baccalauréat en animation 3D
- Baccalauréat en art et science de l'animation
- Ou toute autre formation jugée pertinente

OU

Détenir un DEC technique dans un des domaines suivants :

- Infographie en prémédia
- Techniques cinématographiques et télévisuelles
- Techniques d'animation 3D et de synthèse d'images
- Techniques d'intégration multimédia
- Techniques de communication dans les médias
- Techniques de production et de postproduction télévisuelles
- Technologie de l'électronique : Audiovisuel
- Ou toute autre formation jugée pertinente

ET

Avoir plus de 7 ans d'expérience dans le domaine de la créativité numérique ou autre domaine jugé pertinent.

ATOUPS :

Formation en andragogie ou en pédagogie  
Microprogramme ou certificat en enseignement

Expérience en enseignement

Maîtriser le montage audio et vidéo :

- Adobe Animate
- Adobe Audition

**Tests requis :**

Test de français

**Remarques :**

RENSEIGNEMENTS UTILES POUR LES CANDIDATS OU CANDIDATES PROVENANT DE L'EXTÉRIEUR DU QUÉBEC ET DÉSIANT TRAVAILLER AU CL :

Il n'est pas nécessaire d'avoir un diplôme québécois, mais vous devez avoir obtenu une évaluation comparative délivrée par le ministère de l'Immigration, de la Diversité et de l'Inclusion. <https://www.quebec.ca/immigration/travailler-quebec/faire-reconnaitre-competences-acquises-etranger>

Postuler