



**Technicien(ne) en travaux pratiques  
(cinéma d'animation)  
Remplacement à temps partiel**

- > **TITRE D'EMPLOI** : Technicien(ne) en travaux pratiques (cinéma d'animation)
- > **DIRECTION** : Direction des études
- > **SERVICE** : Direction adjointe des études aux programmes et à la recherche
- > **NOM DE LA SUPÉRIEURE IMMÉDIATE** : Nathalie Savard

#### **NATURE DU TRAVAIL**

Le rôle principal et habituel de la personne de cette classe d'emploi consiste à assister le personnel enseignant du département de Cinéma d'animation, dans la préparation, la présentation et la surveillance des travaux de laboratoire. Elle assure également le bon fonctionnement des équipements et systèmes utilisés par les enseignants et étudiants du département.

#### **PRINCIPALES RESPONSABILITÉS**

- Assister les professeurs sur demande à titre de démonstrateur auprès des étudiants et étudiantes;
- Agir à titre de moniteur auprès des personnes utilisatrices du matériel spécialisé (logiciels, matériel d'éclairage, de son, etc.);
- Recommander aux étudiants et étudiantes les méthodes à appliquer et les techniques à effectuer pour réaliser un projet;
- Préparer les locaux et équipements pour la prestation de cours ;
- Procéder à des enregistrements sonores et des prises de vue ;
- Rédiger des procédures opérationnelles et des documents techniques ;
- Collaborer aux travaux d'installation, d'entretien, de mise à jour du matériel informatique, du matériel audiovisuel et des logiciels ainsi qu'à la gestion du parc de rendu.
- Calibrer les instruments utilisés ;
- Procéder aux analyses, études, recherches documentaires, tests requis en fonction de l'acquisition du matériel et de l'équipement informatique et audiovisuel ;
- Réaliser et faire le suivi des achats ;
- Contribuer à la recherche de solutions à tout type de problèmes rencontrés au niveau du matériel informatique, du matériel audiovisuel et des logiciels.
- Être à l'affut des tendances de l'industrie de l'animation (production, matériel, logiciel, diffusion) ;
- Accomplir toutes autres tâches connexes.

#### **QUALIFICATIONS REQUISES**

Détenir un diplôme d'études collégiales (DEC) en Animation 3D et synthèse d'images ou un diplôme ou une attestation d'études dont l'équivalence est reconnue par l'autorité compétente.

#### **EXIGENCES PARTICULIÈRES**

- Autonomie et capacité de gestion des priorités
- Connaissances approfondies des logiciels Maya, Mudbox et de la suite Adobe.
- Maîtrise des standards de production audiovisuelle numérique
- Connaissance de base de Zbrush, Mari, Arnold et Nuke.
- Connaissance de base de la prise de vue (caméra vidéo, appareil photo).

#### **TEST REQUIS**

Le Collège se réserve le droit de faire passer un test technique sur ordinateur faisant appel aux logiciels utilisés par le département ainsi qu'un test de français écrit aux personnes candidates.

- > **LIEU DE TRAVAIL** : Cégep du Vieux Montréal, 255, rue Ontario Est, Montréal, H2X 1X6
- > **STATUT DE L'EMPLOI** : Remplacement à temps partiel
- > **HORAIRE DE TRAVAIL** : Le jeudi et le vendredi de 8h à 17h45 pour les 10 premières semaines. Ensuite, l'horaire pourrait être modifié et sera déterminé avec le candidat sélectionné.  
L'horaire de travail sera déterminé avant le début de chaque session.  
L'horaire est à titre indicatif, il peut varier entre 8h et 18h.
- > **DÉBUT D'AFFICHAGE** : Le 8 août 2024
- > **FIN D'AFFICHAGE** : Le 14 août 2024 à 17h00
- > **ÉCHELLE SALARIALE** : 26,38 \$ à 35,22 \$
- > **NOM DU TITULAIRE** : Sébastien Lamontagne
- > **DURÉE DE L'EMPLOI** : Indéterminée ou jusqu'au retour du titulaire absent (retour prévu le 16 décembre 2024).

**PROCESSUS DE MISE EN CANDIDATURE :**

*Pour soumettre votre candidature, vous devez utiliser uniquement les navigateurs suivants : GOOGLE, CHROME, FIREFOX.*

Nous remercions toutes les personnes qui posent leur candidature, mais ne communiquerons qu'avec celles retenues pour une entrevue.

**Candidats provenant de l'interne**

Rendez-vous sur le Portail des employés

Accédez à la section des Ressources humaines

Sélectionnez l'onglet Carrières au CVM puis l'onglet Emplois disponible

En quelques clics, posez votre candidature.

**Candidats provenant de l'externe**

Rendez-vous à l'adresse :

<https://www.cvm.qc.ca/minisite/ressources-humaines/emplois-disponibles/>

En quelques clics, posez votre candidature.

Un poste informatique est disponible au service des ressources humaines au local A5.83.

Si vous éprouvez des difficultés : [ressourcesshumaines@cvm.qc.ca](mailto:ressourcesshumaines@cvm.qc.ca) ou 514 982-3437 poste 2155

*Le cégep du Vieux Montréal souscrit à un programme d'accès à l'égalité en emploi et invite les femmes, les personnes handicapées, les membres des minorités visibles et ethniques ainsi que les personnes autochtones à présenter leur candidature.*

**OUI VERT D'ESPRIT**