



## Chargé (e) de cours - Programme Design de niveau de jeu NTL.18 (Design architectural d'un niveau de jeu)

<b>Identification du concours</b>
<b>Titre d'emploi</b> Chargé (e) de cours - Programme Design de niveau de jeu NTL.18 (Design architectural d'un niveau de jeu)
<b>Numéro de référence</b> FC-2023-574-1227
<b>Numéro de la discipline</b> 574
<b>Discipline</b> Animation 3D et synthèse d'images
<b>Secteur d'enseignement</b> Formation continue
<b>Année/Session</b> 2023-2024
<b>Type de cours</b> Null
<b>Affichage</b>
<b>Début d'affichage interne</b> 2023-10-27
<b>Fin d'affichage interne :</b> 2023-11-06 23:59
<b>Interne</b>
<p>Le Campus ADN est un centre de formation collégial public établi depuis plus de 15 ans. Situé à Montréal, il offre des programmes menant à des attestations d'études collégiales, ainsi que de la formation sur mesure pour les entreprises. Notre équipe est formée d'un mélange parfait de professionnelles et professionnels de l'industrie du jeu vidéo et d'une équipe administrative expérimentée.</p> <p>Dans le cadre d'une attestation d'études collégiales (AEC) en « Design de niveau de jeu » - NTL.18, dispensée au Campus ADN à Montréal, la Direction de la formation continue du Cégep de Matane requiert les services d'une chargée ou d'un chargé de cours pour le cours suivant:</p> <p>574-D24-MT Design architectural d'un niveau de jeu</p> <p>Logiciels enseignés du programme : Unity (C#), Unreal (programmation nodale), Portal 2, Team Fortress, Maya, Sketchup, Probuilder</p>

<p>Salaire: selon la convention collective.</p> <p>Le Cégep de Matane souscrit à un programme d'accès à l'égalité en emploi et invite les femmes, les handicapés, les membres des minorités visibles et ethniques ainsi que les autochtones à présenter leur candidature.</p>
<p><b>Qualifications requises</b> Diplôme terminal de premier cycle universitaire dans la discipline concernée ou une combinaison d'expérience de travail et de formation jugée pertinente.</p>
<p><b>Test requis</b> Test de français</p>
<p><b>Exigences particulières</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Avoir une connaissance, une expérience de travail et une expertise en production de jeu vidéo et de façon plus spécifique, en animation 3D;</li> <li>- Démontrer des aptitudes pédagogiques;</li> <li>- Avoir de bonnes aptitudes en communication interpersonnelle.</li> </ul>
<p><b>Remarques</b> Si votre expérience professionnelle a évolué depuis votre dernière visite, nous vous invitons à joindre votre curriculum vitae afin de faire valoir l'ensemble de votre cheminement professionnel.</p> <p>Notez que la lettre de présentation est obligatoire. Veuillez donc joindre votre lettre, SVP.</p> <p>Nous remercions toutes les personnes qui poseront leur candidature, mais ne communiquerons qu'avec celles retenues pour une entrevue.</p>
<p><b>Détails du concours</b></p>
<p><b>Lieu de travail</b> Campus ADN Montréal</p>
<p><b>Entrée en fonction prévue</b> 2023-11-27</p>
<p><b>Concours formation continue</b></p>
<p><b>Numéro du cours</b> 574-D24-MT</p>
<p><b>Titre du cours</b> Design architectural d'un niveau de jeu</p>
<p><b>Nombre d'heures</b> 45 heures</p>
<p><b>Durée de l'emploi prévue</b> 27 novembre 2023 au 22 mars 2024</p>