



Chargé(e) de cours - Programme Design de niveau de jeu NTL.18 (Scripting et algorithmie)

Identification du concours
Titre d'emploi Chargé(e) de cours - Programme Design de niveau de jeu NTL.18 (Scripting et algorithmie)
Numéro de référence FC-2022-574-0962
Numéro de la discipline 574
Discipline Animation 3D et synthèse d'images
Secteur d'enseignement Formation continue
Année/Session Automne 2022
Affichage
Début d'affichage 2022-09-19
Fin d'affichage 2022-10-13
Détails
<p>Le Campus ADN est un centre de formation collégial public établi depuis plus de 15 ans. Situé à Montréal, il offre des programmes menant à des attestations d'études collégiales, ainsi que de la formation sur mesure pour les entreprises. Il est co-dirigé par le Cégep de Matane et le Cégep du Vieux-Montréal. Notre équipe est formée d'un mélange parfait de professionnelles et professionnels de l'industrie du jeu vidéo et d'une équipe administrative expérimentée.</p> <p>Tu es une professionnelle ou un professionnel de l'industrie et tu souhaites partager ton expertise ? Tu recherches un environnement stimulant et un horaire intéressant ? Tu recherches un meilleur équilibre ? L'enseignement est ton prochain défi à relever !</p> <p>Dans le cadre d'une attestation d'études collégiales (AEC) en « Design de niveau de jeu » - NTL.18, dispensée au Campus ADN à Montréal, la Direction de la formation continue du Cégep de Matane requiert les services d'une chargée ou d'un chargé de cours dans la discipline suivante : Scripting et algorithmie.</p> <p>Le cours Scripting et Algorithmie touche principalement à la programmation d'évènements dans un moteur de jeu.</p> <p>Logiciels/langages enseignés : C# / Unity / Visual studio</p>



Seront également considérés : Unreal / Blueprint / C++.

Les responsabilités du poste incluent l'enseignement, la préparation de cours et de contenus pédagogiques, la correction, la rétroaction et le soutien technique et pratique aux étudiants. La charge comporte également des tâches telles que la participation active à des comités et rencontres pédagogiques ou organisationnelles avec les autres membres du personnel enseignant et de la Direction.

Salaire: selon la convention collective.

Le Cégep de Matane souscrit à un programme d'accès à l'égalité en emploi et invite les femmes, les handicapés, les membres des minorités visibles et ethniques ainsi que les autochtones à présenter leur candidature.

Qualifications requises

Diplôme terminal de premier cycle universitaire dans la discipline concernée ou une formation jugée pertinente.

Test requis

Test de français

Exigences particulières

Très bonne connaissance du français parlé et écrit;
Avoir une connaissance, une expérience de travail et une expertise en production de jeu vidéo et de façon plus spécifique, en scripting et algorithmie;
Démontrer des aptitudes pédagogiques;
Être un bon travailleur d'équipe et un bon communicateur.

Remarques

Si votre expérience professionnelle a évolué depuis votre dernière visite, nous vous invitons à joindre votre curriculum vitae afin de faire valoir l'ensemble de votre cheminement professionnel.

Notez que la lettre de présentation est obligatoire. Veuillez donc joindre votre lettre, SVP.

Nous remercions toutes les personnes qui poseront leur candidature, mais ne communiquerons qu'avec celles retenues pour une entrevue.

Détails du concours

Lieu de travail

Campus ADN Montréal

Entrée en fonction prévue

2022-11-28

Concours formation continue

Numéro du cours

574-D10-MT

Titre du cours

Scripting et algorithmie

Nombre d'heures



60 heures

Durée de l'emploi prévue

Du 28 novembre 2022 au 24 mars 202
