

- > **TITRE D'EMPLOI** : Technicien(ne) en travaux pratiques
- > **DIRECTION** : Direction de la formation continue et aux entreprises
- > **NOM DU SUPÉRIEUR IMMÉDIAT** : Éric April

### Nature du travail

Sous la responsabilité de la Direction de la formation continue et aux entreprises, la personne effectue divers travaux techniques et assiste le personnel enseignant dans la préparation, la présentation, la surveillance et des travaux au laboratoire informatique. La personne participe aux travaux techniques liées aux activités pédagogiques du Campus ADN.

### PRINCIPALES RESPONSABILITÉS

- Répondre aux questions des étudiants concernant l'utilisation des logiciels dans le cadre de la réalisation de leurs exercices pratiques ;
- Assurer une présence accrue sur les lieux du Campus, notamment en soirée lorsque les enseignants temps plein sont absents ou lorsque les postes temps plein sont vacants et comblés par des chargés de cours ;
- Assurer un support complémentaire en programmation informatique lors de la réalisation du projet intégrateur (réalisation d'un jeu vidéo complet) ;
- Assurer un support technique dans le déploiement de certains supports informatiques spécialisés, notamment le logiciel Perforce qui permet de gérer les accès aux fichiers d'un projet de jeu vidéo ;
- Assurer le pont avec les Techniciens informatiques concernant la spécificité d'installation et d'utilisation de certains logiciels de production 3D ;
- Permettre de faire du développement et du support pour nos différents besoins informatiques internes (à préciser) ;
- S'inscrit dans notre volonté de souscrire au plan de réussite du Cégep ;
- Régler des problèmes mineurs au niveau informatique et ainsi pallier en partie à l'absence d'une ressource en TI sur les lieux du Campus ;
- Accomplit, au besoin, toute autre tâche connexe.

### QUALIFICATIONS REQUISES

- Détenir un diplôme d'études collégiales avec champ de spécialisation approprié (Comptabilité et Gestion) ou détenir un diplôme ou une attestation d'études dont l'équivalence avec le DEC est reconnue par l'autorité compétente.

### EXIGENCES PARTICULIÈRES

- Connaissance des logiciels utilisés dans le domaine des jeux vidéo.

### TEST REQUIS

Le Collège se réserve le droit de faire passer un test de français écrit aux personnes candidates et/ou un test de connaissances techniques en lien avec le poste.

- > **LIEU DE TRAVAIL** : Campus ADN, Place Dupuis, 800, boul. de Maisonneuve E, Montréal, QC H2L 2E4
- > **STATUT DE L'EMPLOI** : Projet spécifique à temps complet
- > **HORAIRE DE TRAVAIL** : Du lundi au vendredi, de 10h à 18h
- > **DÉBUT D'AFFICHAGE** : Le 29 septembre 2022
- > **FIN D'AFFICHAGE** : Le 5 octobre 2022 à 17 heures
- > **ÉCHELLE SALARIALE** : 24,21 \$ à 32,32 \$
- > **DURÉE DU PROJET** : Du 17 octobre 2022 au 13 octobre 2023

---

**PROCESSUS DE MISE EN CANDIDATURE :**

- *Pour soumettre votre candidature, vous devez utiliser uniquement les navigateurs suivants :  
**GOOGLE CHROME, MOZILLA OU FIREFOX***

**Candidats provenant de l'interne**

Rendez-vous sur le Portail des employés

Accédez à la section des Ressources humaines

Sélectionnez l'onglet Carrières au CVM puis l'onglet Emplois disponibles

En quelques clics, posez votre candidature.

**Candidats provenant de l'externe**

Rendez-vous à l'adresse :

<https://www.cvm.qc.ca/minisite/ressources-humaines/emplois-disponibles/>

En quelques clics, posez votre candidature.

Un poste informatique est disponible au Service des ressources humaines au local 5.89.

Si vous éprouvez des difficultés : [ressourcesshumaines@cvm.qc.ca](mailto:ressourcesshumaines@cvm.qc.ca) ou 514 982-3437 poste 2155

---

*Le cégep du Vieux Montréal souscrit à un programme d'accès à l'égalité en emploi et invite les femmes, les personnes handicapées, les membres des minorités visibles et ethniques ainsi que les autochtones à présenter leur candidature.*