

Faites carrière dans un milieu d'exception!

L'[Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue](#) (UQAT) est une université francophone humaine, créative et audacieuse démontrant depuis près de 40 ans un incomparable dynamisme en enseignement, en recherche et en création. Université au Québec couvrant le plus grand territoire, ses campus et centres sont situés en Abitibi-Témiscamingue, dans le Nord-du-Québec, dans les Hautes-Laurentides et à Montréal. Son modèle de développement unique mise sur le développement de partenariats et les services à la collectivité sur l'ensemble de ses territoires. Avec plus de 150 programmes d'études, l'Université réalise sa mission grâce à l'engagement et à la compétence de l'ensemble de son personnel. Son expertise en formation à distance en fait aujourd'hui un leader dans le domaine et ses champs disciplinaires font sa renommée : agriculture, création numérique, 3D et jeux vidéo, art-thérapie, études autochtones, développement humain et social, éducation, forêts, génie, gestion, mines, eaux souterraines et environnement ainsi que santé. Se classant parmi les trois universités canadiennes principalement actives au 1^{er} cycle les plus performantes en recherche, l'UQAT représente un véritable laboratoire à ciel ouvert dont l'expertise est reconnue sur la scène provinciale, nationale et internationale. Lieu privilégié pour faire carrière, l'UQAT compte actuellement plus de 480 membres du corps enseignant, près de 80 techniciens et techniciennes, plus de 75 employés et employées de bureau, métiers et services, plus de 160 professionnelles et professionnels et plus de 20 cadres. L'Université se démarque également comme employeur par sa volonté à promouvoir et à intégrer les valeurs d'équité, de diversité et d'inclusion à sa communauté. En forte croissance, l'UQAT représente un milieu de travail de choix conjuguant accessibilité, inclusion et excellence!

L'Unité d'enseignement et de recherche (UER) en création et nouveaux médias

Considérée comme un chef de file au Québec dans le domaine de l'enseignement universitaire en création numérique, en 3D et en jeux vidéo, l'UQAT fut le premier établissement du réseau universitaire québécois à offrir une formation dans le domaine de la création numérique il y a près d'une vingtaine d'années. Toujours à l'avant-garde, l'institution est devenue, en 2003, la première université québécoise à offrir une formation aussi avancée dans le domaine de la création en 3D. En 2014, [l'Unité d'enseignement et de recherche \(UER\) en création et nouveaux médias](#) a innové une fois de plus par le lancement du premier programme entièrement dédié à la création de jeux vidéo, un baccalauréat reconnu comme étant la formation universitaire de 1^{er} cycle la plus avancée au Québec dans ce domaine. En 2016, l'UER s'est dotée de la toute première maîtrise professionnelle en création numérique au Québec, un programme qui encourage l'audace et l'innovation. L'UQAT dispose d'installations à la fine pointe et est la seule au Québec à offrir à ses étudiants en création et nouveaux médias un studio de captation de mouvements de niveau professionnel, une infrastructure technologique exceptionnelle. La créativité est toujours demeurée l'élément central de tous les programmes offerts.

L'Unité d'enseignement et de recherche en création et nouveaux médias de l'Université du Québec en Abitibi Témiscamingue souhaite pourvoir le poste de :

**PROFESSEURE RÉGULIÈRE OU PROFESSEUR RÉGULIER
EN ÉTUDES VIDÉOLUDIQUES APPLIQUÉES**

Concours n° 2022-44

Date : 3 mai 2022

FONCTION :

L'Unité d'enseignement et de recherche en création et nouveaux médias est à la recherche de candidates et candidats pour un poste à temps plein en études vidéoludiques appliquées.

Les tâches liées au poste seront :

- l'enseignement et l'encadrement théorique et pratique au 1^{er} cycle et aux cycles supérieurs, en particulier dans les programmes de baccalauréat en création de jeux vidéo;
- la recherche, la création et/ou la recherche-crédation reliées à son domaine d'expertise;
- la participation active au fonctionnement du département, à la gestion académique et aux services à la collectivité.

EXIGENCES :

- Être titulaire d'un doctorat dans le domaine des études vidéoludiques, ou être sur le point d'obtenir un tel doctorat (examen de synthèse complété).
- Posséder au moins 5 ans d'expérience en enseignement universitaire théorique, pratique ainsi qu'en encadrement de projets de développement de jeux vidéo.
- Posséder des aptitudes à mener de la recherche et/ou de la recherche-crédation en jeu vidéo et être en mesure de le démontrer par un dossier de recherche bien étayé.

- Connaissance des outils de création de jeux vidéo et des plateformes de gestion de projet de création de jeux vidéo.
- Avoir une excellente compréhension des défis et enjeux liés au domaine de la création de jeux vidéo, notamment de la contextualisation des concepts et théories issues des études vidéoludiques.
- Maîtriser la langue française et pouvoir enseigner et travailler dans cette langue.

AUTRES CRITÈRES CONSIDÉRÉS COMME UN ATOUT :

- Avoir une bonne connaissance de l'industrie vidéoludique locale et internationale.
- Connaître les théories propres aux études vidéoludiques.
- Avoir une expérience en gestion académique.
- Avoir de l'expérience ou de l'intérêt pour l'encadrement d'étudiantes et d'étudiants de cycles supérieurs.

LIEU PRINCIPAL DE TRAVAIL :

Montréal

DATE D'ENTRÉE EN FONCTION :

1^{er} août 2022

TRAITEMENT :

Le traitement est établi en fonction des qualifications et de l'expérience de chaque candidat selon la [convention collective](#) en vigueur.

Conformément aux exigences prescrites en matière d'immigration au Canada, ce concours s'adresse en priorité aux citoyennes et citoyens canadiens ainsi qu'aux résidentes ou résidents permanents. L'UQAT souscrit à un programme d'égalité en emploi (groupes visés : femmes, membres de minorités visibles et ethniques, Autochtones, personnes ayant un handicap).

DÉPÔT DE CANDIDATURE :

Un dossier de candidature comprend : une lettre décrivant votre intérêt pour ce poste, un curriculum vitae détaillé, une copie de vos diplômes pertinents, ainsi que les noms et coordonnées de deux personnes pouvant fournir des références.

Souscrivant au programme d'accès à l'égalité à l'emploi, nous encourageons les candidats et candidates à accompagner sur une base volontaire leur dossier de candidature d'un formulaire d'accès à l'égalité complété, disponible pour impression sur le site Internet suivant : <https://www.ugat.ca/ugat/faire-carriere/comment-soumettre-sa-candidature/>. Les données personnelles recueillies sont considérées comme strictement confidentielles.

L'UQAT valorise l'équité, la diversité et l'inclusion (ÉDI) et, reconnaissant son rôle d'agent de changement, veille à garantir un milieu de vie inclusif pour tous et toutes. Ainsi, l'UQAT encourage les Autochtones, les femmes, les membres d'une minorité visible ou ethnique ainsi que les personnes en situation de handicap à présenter leur candidature, et ce, conformément au programme d'accès à l'égalité à l'emploi auquel elle souscrit. Il est à noter que les procédures et outils de présélection et de sélection peuvent être adaptés selon les besoins présentés. Ces personnes peuvent en faire la demande par écrit à ress.humaines@ugat.ca ou par téléphone au 819-762-0971, poste 2321. En respect des exigences fédérales prescrites en matière d'immigration, la priorité devra être accordée aux personnes autorisées à travailler au Canada.

Toute candidature sera traitée confidentiellement. Les personnes intéressées doivent faire parvenir leur dossier complet, **en spécifiant le numéro du concours, avant le vendredi 20 mai 2022, 16 h**, à l'attention de :

Madame Cathy Vézina, codirectrice

UER en création et nouveaux médias

Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue

445, boulevard de l'Université

Rouyn-Noranda (Québec) J9X 5E4

Téléphone : 819 762-0971, poste 2298

Sans frais : (+1) 877.870.8728, poste 2298

Courriel : nouveauxmedias@ugat.ca