

## Enseignante ou enseignant

# INTÉGRATION MULTIMÉDIA

Pour des charges de cours, d'éventuels remplacements et notre banque de candidatures.

### Le Collège

Situé à Montréal, le Collège de Bois-de-Boulogne est un collège d'enseignement supérieur public. Il offre aux étudiantes et étudiants, jeunes et adultes, des programmes techniques, préuniversitaires et de formation continue dans un milieu d'apprentissage innovateur et stimulant, qui favorise la réussite et le développement intégral de la personne. Il compte actuellement près de 2 800 étudiantes et étudiants à l'enseignement ordinaire et plus de 4 000 à la formation continue et aux services aux entreprises.

### Profils recherchés

Vous vous intéressez à la conception, la production ou à l'évaluation de produits multimédias tels que les jeux vidéo, les sites web, les applications mobiles, les œuvres d'art numérique, ou de réalité virtuelle et augmentée ? Vous faites preuve d'une sensibilité au design d'expérience utilisateur ? Vous souhaitez accompagner nos étudiants, les outiller afin qu'ils puissent s'adapter à la réalité changeante du domaine du multimédia et de la société numérique ?

**Nous sommes à la recherche de candidates ou de candidats qui présentent un ou plusieurs des profils suivants :**

#### Réalisation d'images 2D, 3D pour les jeux vidéo et le cinéma

- Captation d'images et du son
- Montage et effets spéciaux
- Préparation, manipulation et importation des modèles 2D et 3D
- Utilisation de logiciels comme Maya, moteurs de jeux, Adobe Premiere, Adobe AfterEffects

#### Conception d'expériences utilisateur et graphique

- Évaluation de besoins
- Conception d'expériences utilisateurs
- Conception de maquettes graphiques et fonctionnelles
- Évaluation ergonomique des interfaces et des expériences
- Utilisation de logiciels comme Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe XD

### **Programmation Web et créative**

- Production de pages web, d'applications mobiles et de jeux vidéo
- Programmation HTML, CSS, PHP, JavaScript, Python, C#
- Programmation visuelle
- Utilisation de logiciels comme Unity, Unreal

### **Réalisation d'œuvres interactives et immersives**

- Installations interactives
- Réalité virtuelle et augmentée
- Mapping vidéo
- Utilisation de logiciels comme TouchDesigner, Resolume, Houdini, Processing

### **Exigences**

- Baccalauréat dans un domaine relié au multimédia, ou toute autre formation jugée pertinente;
- 3 années d'expérience professionnelle pertinente dans le domaine d'expertise;
- Des aptitudes pour le travail en équipe multidisciplinaire;
- Une excellente connaissance de la langue française parlée et écrite;
- Une formation en pédagogie ou une expérience d'enseignement, un atout.

**Les personnes intéressées peuvent soumettre leur candidature, par courriel à [drh@bdeb.qc.ca](mailto:drh@bdeb.qc.ca).**

Pour plus d'information sur le Collège, consultez notre site Internet : [www.bdeb.qc.ca](http://www.bdeb.qc.ca)

*Le Collège de Bois-de-Boulogne, collège d'enseignement supérieur public, poursuit une tradition d'excellence. Il offre à toutes ses étudiantes et à tous ses étudiants un milieu d'apprentissage innovateur, stimulant et exigeant, qui favorise la réussite et le développement intégral de la personne, en vue de son engagement dans la société.*

Le Collège remercie toutes les personnes qui auront signifié leur intérêt, mais avise qu'il communiquera uniquement avec les candidats sélectionnés pour une entrevue.

Le Collège souscrit à un programme d'accès à l'égalité et les candidatures des membres des groupes visés sont encouragées.