

Postulez maintenant pour la session d'automne 2020

Enseignante ou enseignant

TECHNIQUES D'INTÉGRATION MULTIMÉDIA

Pour des charges de cours, d'éventuels remplacements et notre banque de candidatures.

Le Collège

Situé à Montréal, le Collège de Bois-de-Boulogne est un collège d'enseignement supérieur public. Il offre aux étudiantes et étudiants, jeunes et adultes, des programmes techniques, préuniversitaires et de formation continue dans un milieu d'apprentissage innovateur et stimulant, qui favorise la réussite et le développement intégral de la personne. Il compte actuellement près de 2 800 étudiantes et étudiants à l'enseignement ordinaire et plus de 4 000 à la formation continue et aux services aux entreprises.

Profil recherché

Si vous êtes expérimenté(e) en conception, en production ou en évaluation de produits multimédias tels que les jeux vidéo, les sites web et les applications mobiles avec un intérêt marqué en expérience utilisateur (EU) et êtes intéressé(e) à accompagner les étudiants du programme et les outiller à s'adapter à la réalité changeante du domaine du multimédia, nous sommes à la recherche de candidates ou de candidats ayant notamment les profils suivants :

- 1) **Intégration 3D** : Enseigner, en collaboration avec les enseignants de 3D, l'importation des modèles 2D (animation, conception et évaluation de niveau de jeux)
 - Expérience en utilisation d'outils de programmation visuelle, de programmation d'outils pour la création de prototypes de jeux vidéo.
 - Détient des connaissances sur le montage non linéaire, l'intégration du son et l'intégration des effets spéciaux de bases dans des séquences 2D.
 - Utilise préférentiellement les logiciels Maya, Unity 3D et la suite ADOBE creative.
- 2) **Intégration multimédia** : Enseigner les notions de conception en expérience utilisateur (évaluation de besoins, conception de l'interactivité, graphisme, évaluation des expériences produites) dans des projets de développement web, des applications mobiles et des interfaces de jeux vidéo.
 - Maîtrise la programmation HTML / CSS, la gestion de système de contenu web (Wordpress). Peut avoir de l'expérience en conception et en design de jeu. Utilise préférentiellement les logiciels Maya, Unity 3D et la suite ADOBE creative.

Le Collège remercie toutes les personnes qui auront signifié leur intérêt, mais avise qu'il communiquera uniquement avec les candidats sélectionnés pour une entrevue. Le Collège souscrit à un programme d'accès à l'égalité et les candidatures des membres des groupes visés sont encouragées.

- 3) Intégration avec informatique : Enseigner les notions HTML / CSS / PHP / JavaScript,
- Expérience dans la production de pages web, d'applications mobiles et de jeux vidéo du c# utilisé dans l'engin Unity 3D pour produire des jeux vidéo.

Exigences

- Baccalauréat dans un domaine relié au multimédia, ou toute autre formation jugée pertinente;
- 3 années d'expérience professionnelle pertinente dans le domaine d'expertise;
- Des aptitudes pour le travail en équipe multidisciplinaire;
- Une excellente connaissance de la langue française parlée et écrite;
- Une formation en pédagogie ou une expérience significative d'enseignement (un atout).

Les personnes intéressées peuvent soumettre leur candidature en transmettant leur curriculum vitae par courriel à drh@bdeb.qc.ca

Pour plus d'information sur le Collège, consultez notre site Internet : www.bdeb.qc.ca