



## Chargé(e) de cours dans le programme d'AEC en Programmation d'applications mobiles -- *Projet : 031-0809-2018*

<b>Employeur:</b>	Collège TAV
<b>Région de travail:</b>	Montréal
<b>Fin du concours:</b>	Le lundi 17 septembre 2018
<b>Date d'embauche prévue:</b>	Le lundi 24 septembre 2018
<b>Type du poste:</b>	Temporaire, temps partiel, renouvelable
<b>Description</b>	

### PRÉSENTATION DU PROGRAMME

---

**À NOTER :** Le candidat doit avoir une *expérience pertinente en programmation Angular*.

Le programmeur d'applications mobiles réalise des programmes informatiques spécifiques destinés à l'environnement mobile et nomade. Les projets réalisés peuvent prendre la forme de sites web spécifiques, de services en ligne, d'applications multimédia tels des jeux vidéo, etc. Dans ce contexte, il a la responsabilité d'assurer l'interactivité des produits et des services qu'il réalise par le biais de formules mathématiques formalisées par un langage spécifique.

Membre d'une équipe qui rassemble des compétences variées, le programmeur d'applications mobiles définit les liens entre les contenus qu'il doit intégrer de façon à assurer leur affichage; il définit également toute la partie algorithmique permettant le traitement des données par l'application mobile. Dans un contexte d'augmentation exponentielle de l'utilisation des outils nomades (téléphones intelligents, tablettes numériques, montres, lunettes, etc.) il doit adapter son travail aux spécificités de la programmation et de l'affichage sur ces types de périphériques (contraintes d'un écran de petite taille, variété des écrans, capacité d'interaction limitée, diversité des plateformes, etc.).

Le programmeur d'applications mobiles est susceptible de travailler dans divers contextes. Il peut s'agir de la création de toutes pièces d'une application mobile, de l'adaptation d'un site web à l'une de ces plateformes ou encore de l'optimisation d'une application existante. Il peut être appelé à exercer sa profession dans un environnement *Android* ou *IOS* et dans la partie *Back End* ou *Front End* d'un projet.

Pour exercer sa profession, le programmeur d'applications mobiles doit avoir des connaissances de base en informatique et en programmation et il doit connaître les spécifications propres aux applications mobiles de même que les normes en usage (W3C, HTML5, DOM, CSS, etc.). Il doit être en mesure de maîtriser un langage de programmation, d'intégrer des bases de données et d'assurer la gestion d'applications dynamiques tout en utilisant divers types de logiciels (interfaces d'édition, moteurs de recherche, traitement d'images, référencement, mesure statistique, etc.). Le programmeur d'applications mobiles doit avoir de l'intérêt pour l'environnement web et l'univers mobile et il doit être capable de bien s'intégrer dans une équipe de travail en manifestant de l'ouverture aux autres. Il garde à l'esprit de façon constante le souci de l'utilisation sous l'angle de la facilité d'accès et de navigation.

#### **Nature du travail**

Ce poste comporte des fonctions d'enseignement et d'évaluation des apprentissages.

## Tâches spécifiques:

La personne exerce plus spécifiquement les fonctions suivantes :

- Élabore et rédige le plan de cours;
- Organise, assure l'enseignement et l'évaluation du (des) cours sous sa responsabilité;
- Utilise les méthodes pédagogiques éprouvées;
- S'assure du respect des politiques et des règlements en place;
- Participe au choix des méthodes et du matériel d'enseignement;
- Informe le collègue sur les changements et les innovations pédagogiques et la venue de nouveau matériel d'enseignement;
- Participe à l'amélioration continue des méthodes et processus en place au collège.

Au besoin, elle accomplit toute autre tâche connexe.

## Exigences

### Qualifications requises

- Diplôme universitaire terminal de premier cycle dans un champ de spécialisation approprié.
- Une expérience pertinente dans le domaine est un atout important.
- Une expérience pertinente dans l'enseignement du programme est un atout important.
- ***Une expérience pertinente en programmation Angular.***

### Exigences particulières

- Très bonne maîtrise de la langue française (parlée et écrite);
- Bonne connaissance de la langue anglaise (parlée et écrite);
- Connaissance du milieu collégial, des programmes d'études collégiales et de l'approche par compétences;
- Expérience de travail pertinente;
- Très bonnes habiletés à communiquer, à entretenir des relations interpersonnelles et à travailler en équipe;
- Capacité à assumer des fonctions polyvalentes au sein de l'équipe en place;

## Salaire et avantages

TRAITEMENT selon la politique en vigueur au collège.

HORAIRE DE TRAVAIL à déterminer.

LIEU DE TRAVAIL 6333, boulevard Décarie, à Montréal

DATE PRÉVUE D'ENTRÉE EN FONCTION Le ou vers le 24 septembre 2018

## Adresse où postuler

Par courriel: [elimeroz@gmail.com](mailto:elimeroz@gmail.com) OU [probitaille@tav.ca](mailto:probitaille@tav.ca)

## Autre info

Nous remercions tous les candidats et toutes les candidates de l'intérêt porté au collège TAV. Par contre, seules les personnes dont la candidature sera retenue pour une entrevue de sélection seront contactées

Le collège TAV souscrit au principe d'accès à l'égalité à l'emploi et invite les femmes, les autochtones, les minorités visibles, les minorités ethniques et les personnes handicapées à présenter leur candidature.