



## Devenez Développeur Classe I

**Concours # 130-854(3)**

**7 postes - Permanent – 35h/semaine – Syndiqué**

*Direction Réalisation des solutions logicielles*

**Salaire : 43 150 \$ à 79 685 \$, selon expérience**

### PRINCIPALES RESPONSABILITES

Le développeur classe I agit comme leader au sein d'une équipe agile et comme référent organisationnel. Il possède de multiples compétences qui font de lui une ressource polyvalente et spécialisée sur de nombreux aspects technologiques. Le candidat retenu s'occupera de la mise en place, l'entretien et de l'évolution des outils, des processus, des solutions, ainsi de tout autre projet qui lui sera assigné.

Plus précisément, un Développeur classe I :

- Contribuer au développement et à l'amélioration continue de solutions innovantes ;
- Contribuer à la conception et à l'élaboration de projets ;
- Mettre en place des solutions innovantes, ainsi que de nouveaux outils ;
- S'assurer du fonctionnement optimal des bonnes pratiques agiles dans les équipes ;
- S'assurer de la qualité des livrables ;
- Exercer un rôle de spécialiste sur des mandats spécifiques ;
- Produire de la documentation, telle que : des schémas de processus d'affaires, des prototypes, des guides techniques, du matériel de formation, des présentations, etc. ;
- Être un agent de changement positif au niveau organisationnel et il participe à la mise en place de nouvelles initiatives ;
- Être à l'écoute les besoins des clients ;
- Former et accompagner, au besoin, les différents secteurs pour l'implantation d'initiatives organisationnelles ;
- En lien à son mandat, effectuer de la veille technologique et définir les grandes orientations technologiques. Il présente les recommandations à la direction ;
- Toutes autres tâches connexes.

### VOTRE PROFIL

- Vous détenez un diplôme universitaire en informatique ou un diplôme d'études collégiales en informatique avec un minimum de 6 années d'expérience pertinentes.
- Vous connaissez bien un des trois domaines suivants :
  - o Les outils de développement Microsoft ;
  - o Au moins un langage orienté objet ;
  - o Les bases de données relationnelles.
- Vous avez réalisé des applications, des missions ou des projets complexes avec succès ;
- Vous êtes reconnu comme un travailleur d'équipe, autonome, proactif, créatif, orienté client et sur les résultats ;
- Vous êtes diplomate et à l'écoute. Vous êtes un bon communicateur ;
- Vous êtes rigoureux, minutieux et autonome lors de la coordination de dossiers technologiques ;
- Vous faites preuve de leadership, de persévérance et de ténacité ;
- Vous êtes curieux et avez de la facilité pour apprendre et vous approprier rapidement de nouvelles technologies, de nouvelles approches, bonnes pratiques ou processus.

### ATOUTS IMPORTANTS

- Expérience en programmation orientée objet ;
- Expérience de développement logiciel agile (Scrum) ;
- Expérience avec les outils de développement Microsoft ;
- Expérience avec SQL Server, PowerShell ou Power BI ;
- Plateforme de développement Microsoft Dynamics AX 2012 et programmation en langage X++ ;
- Certifications pertinentes (Microsoft, PSM) ;
- Vous possédez un anglais fonctionnel.

Faites-nous parvenir votre candidature à l'adresse [emploi@grics.ca](mailto:emploi@grics.ca) en mentionnant le numéro de concours 130-854(3) avant le 4 septembre 2018, 16h30.

*Nous remercions toutes les personnes qui poseront leur candidature, mais nous ne communiquerons qu'avec celles retenues pour une entrevue.  
Dans ce document, le générique masculin désigne aussi bien les hommes que les femmes et est utilisé dans le seul but d'alléger le texte.*



---

**Devenez  
Développeur Classe I**

---

Faites-nous parvenir votre candidature à l'adresse [emploi@grics.ca](mailto:emploi@grics.ca) en mentionnant le numéro de concours 130-854(3) avant le 4 septembre 2018, 16h30.

*Nous remercions toutes les personnes qui poseront leur candidature, mais nous ne communiquerons qu'avec celles retenues pour une entrevue.  
Dans ce document, le générique masculin désigne aussi bien les hommes que les femmes et est utilisé dans le seul but d'alléger le texte.*