

30 mars 2026

SORTIR DES SENTIERS BATTUS

Quoi?

Une journée complète de conférences inspirantes, d'échanges et d'ateliers interactifs au Biodôme de Montréal. Personnes enseignantes, conseillères pédagogiques, ADPEC, membres du personnel et partenaires de la communauté éducative, venez découvrir des approches concrètes pour intégrer l'éducation relative à l'environnement (ERE) dans votre école.

Programmation

- 8h30 Accueil des personnes participantes
- 9h00 TED Talks d'ouverture : 3 duos de personne enseignante-élève vous partagent une expérience inspirante d'ERE vécue dans leur école
- 10h30 Kiosques, réseautage et balade libre
- 11h00 Conférences interactives inspirées des compétences écocitoyennes

Nos choix de conférences :

Critique

Informer et s'informer
à l'ère de la désinformation

Éthique

La pratique du dialogue
philosophique pour parler
d'environnement avec les jeunes

Heuristique

La créativité : un outil puissant,
face aux défis environnementaux

Politique

L'ERE : un projet de
communauté

Sensible

Susciter l'émerveillement des
jeunes à la nature et au territoire

- 12h00 Dîner et foire de kiosques
- 13h30 Vivre une expérience ERE (1e choix d'atelier)
- 14h30 Kiosques, réseautage et balade libre
- 15h00 Vivre une expérience ERE (2e choix d'atelier)
- 16h15 Conférence de clôture
- 18h30 Départ

S'inscrire ici

SORTIR DES SENTIERS **BATTUS**

Nos choix d'ateliers :

À table! Réflexion sociologique et éthique sur l'alimentation

CCQ
Maths

Comment nos influences culturelles et médiatiques façonnent nos choix alimentaires? Quels impacts nos habitudes ont-elles sur l'environnement et le bien-être animal? Cet atelier amène les élèves à explorer l'alimentation comme réalité sociale et éthique, à travers l'écoute d'extraits vidéos, de l'analyse de données et des discussions.

Réinventer les contes d'enfance pour un monde écoresponsable

Anglais
Français
Arts

Des élèves du secondaire revisitent des contes d'enfance en y intégrant des messages d'écoresponsabilité et les présentent aux élèves du primaire par un storytelling vivant et interactif.

Conscientiser les jeunes aux enjeux éthiques et environnementaux de l'industrie de la mode

CCQ
Parascalolaire
Arts

Cet atelier permet de sensibiliser les élèves à la surconsommation de vêtements, aux impacts environnementaux et sociaux de l'ultra fast fashion ainsi qu'aux alternatives plus écoresponsables via des quiz, des vidéos et l'animation de discussions.

Jeu de la Survie – Proies, Prédateurs et Écosystèmes

Sciences
Éducation physique

Dans cette activité extérieure, les élèves incarnent des animaux et explorent de façon ludique les relations écologiques, les comportements essentiels à la survie et l'impact des phénomènes naturels et humains. Une immersion dynamique pour comprendre le fonctionnement d'un écosystème.

Pratiquer son écocitoyenneté en simulant un Bureau d'audiences publiques en environnement (BAPE)

Sciences
Technologie
CCQ
Français
Univers social
Anglais

Former des écocitoyen·nes au secondaire, peut-on réellement contourner le politique? Nous croyons que non. Dans un contexte marqué par la polarisation des débats, la désinformation et les chambres d'écho algorithmiques, nos jeunes ont plus que jamais besoin d'un coffre à outils solide pour comprendre, analyser et défendre le vivant.

Le capitalisme sous la loupe

Monde contemporain
CCQ

Cet atelier propose d'explorer les mécanismes, les impacts et les limites de notre système économique actuel. En mettant en lumière ses liens directs avec la crise climatique et l'amplification des inégalités, il ouvre la porte à une réflexion sur les alternatives possibles et sur les changements nécessaires pour imaginer un futur plus juste et durable.

Jeu d'évasion Éco-Alliance

2e cycle

Dans ce jeu d'évasion éducatif hybride, les jeunes relèvent des défis liés aux enjeux environnementaux, autant en ligne que par des activités pratiques. Une expérience immersive qui les aide à mieux comprendre ces enjeux et à adopter des comportements plus écoresponsables.

S'inscrire ici